



PETUNJUK TEKNIS

SEPAK TAKRAW

**NEPADA
SPACE**
Awesome With Imaginations

Ketentuan Umum

1. Peserta lomba Nepada Space '23 adalah peserta didik yang tercatat sebagai siswa-siswi SMP, MTs atau sederajat.
2. Memiliki Nomor Induk Siswa Nasional (NISN) dan Nomor Induk Kependudukan (NIK) yang valid.
3. Peserta didik tersinkronisasi pada Data Pokok Pendidikan (Dapodik) dan PD Data
4. Mengisi data formulir pada link <https://forms.gle/jgTvrnco5qTs25f29>
5. Untuk cabang lomba grup atau regu, cukup mendaftarkan nama ketua regu atau perwakilan grup.
6. Membayar uang pendaftaran yang sudah ditentukan oleh setiap cabang lomba
7. Melakukan follow instagram official akun dari [@official_sman1parungkuda](#), [@osis_sman1parungkuda](#) dan [@nepada.space](#).
8. Hadir 20 menit sebelum lomba dimulai

Ketentuan Khusus

A. Peraturan Umum

1. Peraturan pertandingan yang digunakan pada SEPAKTAKRAW TAKRAW NEVADA SPACE tahun 2023 mengacu pada role and regulation International Sepaktakraw Federation (ISTAF)
2. Sistem perhitungan angka menggunakan Rally Point
3. Kemenangan set diperoleh dengan angka 21, terkecuali terjadi Duece selisih 2 angka dengan setting 25
4. Kemenangan ditentukan dengan Two Winning Set
5. Pergantian Pemain 2 kali setiap set
6. Time Out 1 kali dalam 1 set dengan durasi 60 detik
7. Time Out diminta oleh Official (pelatih)
8. Hanya kapten Regu yang berhak komunikasi/protes pada saat pertandingan berlangsung, terkecuali diminta oleh Wasit

B. Peraturan Khusus

1. Tim/Regu yang akan bertanding sudah hadir di lapangan minimal 1 jam sebelum pertandingan dan langsung mengambil/mengisi daftar susunan pemain.
2. Pemanasan dilakukan di area training court yang disiapkan panpel
3. Daftar susunan pemain (Line up) harus sudah diberikan kepada Table competition 30 menit sebelum pertandingan.
4. 15 menit sebelum pertandingan manajer, pelatih dan pemain sudah berada di Standing Area
5. Pada saat prosesi pertandingan dimulai, Manajer dan pelatih harus berada seiringan dalam lapangan dengan pemain untuk diperkenalkan
6. Manajer dan pelatih disarankan menggunakan uniform kontingen dan bersepatu, tidak diperkenalkan memakai sandal dan merokok saat mendampingi pemainnya.

C. Nomor Pertandingan

Adapun nomor pertandingan pada TAKRAW NEVADA SPACE tahun 2023 adalah: Tim Putra TINGKAT SMP/MTS

D. Pendaftaran

1. Sekolah boleh mengirimkan lebih dari 1 regu
2. Pendaftaran langsung kepada panita nevada space sman 1 parungkuda
3. Peserta atau pelatih akan di infokan melalui grup wa peserta takraw nevada space
4. Peserta membawa surat tugas dari sekolah
5. Kartu siswa aktif

E. Pertemuan Teknik

1. Pertemuan Teknikal Meeting diadakan minimal sehari sebelum pelaksanaan pertandingan.
2. Komposisi yang hadir dalam teknikal Meeting: 1. Pelatih Putra yang masing-masing terdaftar dalam SK sekolah masing-masing\
3. Waktu dan tempat akan dilaksanakan di SMAN 1 PARUNGKUDA

F. Pelaksanaan Pertandingan

Waktu dan tempat : tanggal 22 - 24 November 2023 lokasi LAPANG SEPAKTAKRAW SMAN 1 PARUNGKUDA

G. Peraturan Pertandingan

1. Sistem pertandingan yang digunakan adalah Sistem Gugur
2. Semua Tim/Regu diwajibkan mengikuti semua pertandingan sesuai jadwal pertandingan. (Apabila ada Tim/Regu yang tidak melanjutkan pertandingan/WO dan atau mengundurkan diri, maka akan diberikan sanksi uang pendaftaran hangus
3. Tim/Regu yang Terlambat/tidak hadir dalam lapangan pertandingan sesuai jadwal akan di WO dengan terlebih dahulu dilakukan pemanggilan 3 kali. (3 x @ 5 menit)
4. Apabila poin 3 terjadi, maka tim/regu dianggap kalah

H. Kuota Pemain

Sekolah yang mengikuti Nomor Regu Putra minimal membawa 3 pemain dan maksimal 5 pemain dan atau sesuai nomor yang diikuti (contoh: jika mengikuti nomor Inter Regu: 5 pemain)

I. SISTEM PERTANDINGAN

1. sistem Gugur (Knock Out)
2. Apabila regu tidak melanjutkan bertanding dan atau melakukan "walk Over" atau tidak meneruskan pertandingan (Walk Out), maka tim/Regu lawan akan memperoleh kemenangan dengan nilai 2 dan skor yang kalah adalah 0.

J. Urutan Juara Dan Medali

1. Juara 1 (PIALA,SERTIFIKAT, DAN UANG PEMBINAAN)
2. Juara 2 (PIALA,SERTIFIKAT, DAN UANG PEMBINAAN)
3. Juara 3 (PIALA,SERTIFIKAT, DAN UANG PEMBINAAN) Bukan juara tiga bersama

K. Peralatan Pertandingan

1. Lapangan Pertandingan NEPADA
2. Peralatan yang digunakan dalam Pertandingan ini Net sepaktakraw industry
3. Bola Merek: "Marathon MT908/201 (Putra)

L. Peralatan Pemain

1. Pemain harus memakai kostum seragam, yaitu baju/celana bernomor dan atau nama pemain/nama SMP di punggung belakang kostum.
 - a. Semua seragam/kostum pemain harus diberi nomor punggung dan nama pemain di punggung, setiap pemain harus memiliki satu nomor tetap selama pertandingan. Nomor yang boleh digunakan adalah 1 hingga 36. Tinggi ukuran nomor tidak boleh kurang dari 19 cm atau 7,5 inci. Nomor dada juga bisa dipasang dengan ukuran tinggi hingga 10 cm atau 4 inci.
 - b. Kapten setiap regu harus memakai band kapten di lengan kirinya dengan warna yang berbeda dari kostum yang dikenakannya
 - c. Band kapten dibawa oleh Tim/Regu pada saat bertanding (panpel tidak menyiapkan)
2. Dalam satu pertandingan kedua tim/regu tidak dipergunakan memakai warna kostum (dominan) yang sama.
3. Untuk menghindari pada poin 2 terjadi, maka Tim/Regu yang akan bertanding diwajibkan membawa minimal 2 pasang kostum ke Venue saat bertandingan/atau melakukan komunikasi sebelum pertandingan dengan Tim/Regu lawan

M. PERANGKAT PERTANDINGAN

Perangkat pertandingan (referee/wasit) yang bertugas harus kompeten (minimal Lisensi S3 daerah), tanggung jawab dan berlisensi dan menguasai tehnik permainan dan pertandingan yang terdiri:

1. Official Referee
2. Referee
3. Line Referee
4. Perangkat pertandingan lainnya

N. Protes

1. Protes diajukan secara tertulis oleh Tim Manajer maksimal 15 menit setelah pertandingan dianggap selesai.
2. Protes diajukan hanya oleh Tim manajer ditujukan kepada Technical Delegate cq. Ketua Dewan Hakim disertai uang jaminan protes Rp. 100.000 (seratus ribu rupiah)
3. Protes hanya boleh diajukan oleh Tim PELATIH dan harus diselesaikan oleh PANITIA selambat-lambatnya 3 (tiga) jam.

O. Lain-Lain

Hal-hal yang belum diatur dalam Technical Hand Book (THB) ini, akan diatur tersendiri oleh Technical Delegate dan Panpel NEPADA SPACE